Лорд Новгород 2016

20-22 февраля 2016

WWW.LORD-NOVGOROD.RU

ХЕНДБУК

стр.2 - схема турнира ОД
стр.3 - схема турнира ЖД
стр.3 - расписание
стр.4 - регламент
стр.7 - адреса, питание, такси
стр.8 - вечеринка
стр.9 - размещение
стр.9 - карты объектов
стр.14 - фрисби с символикой "Лорд Новгород"
стр.15 - прочая информация, партнеры

Схема турнира. Открытый дивизион.

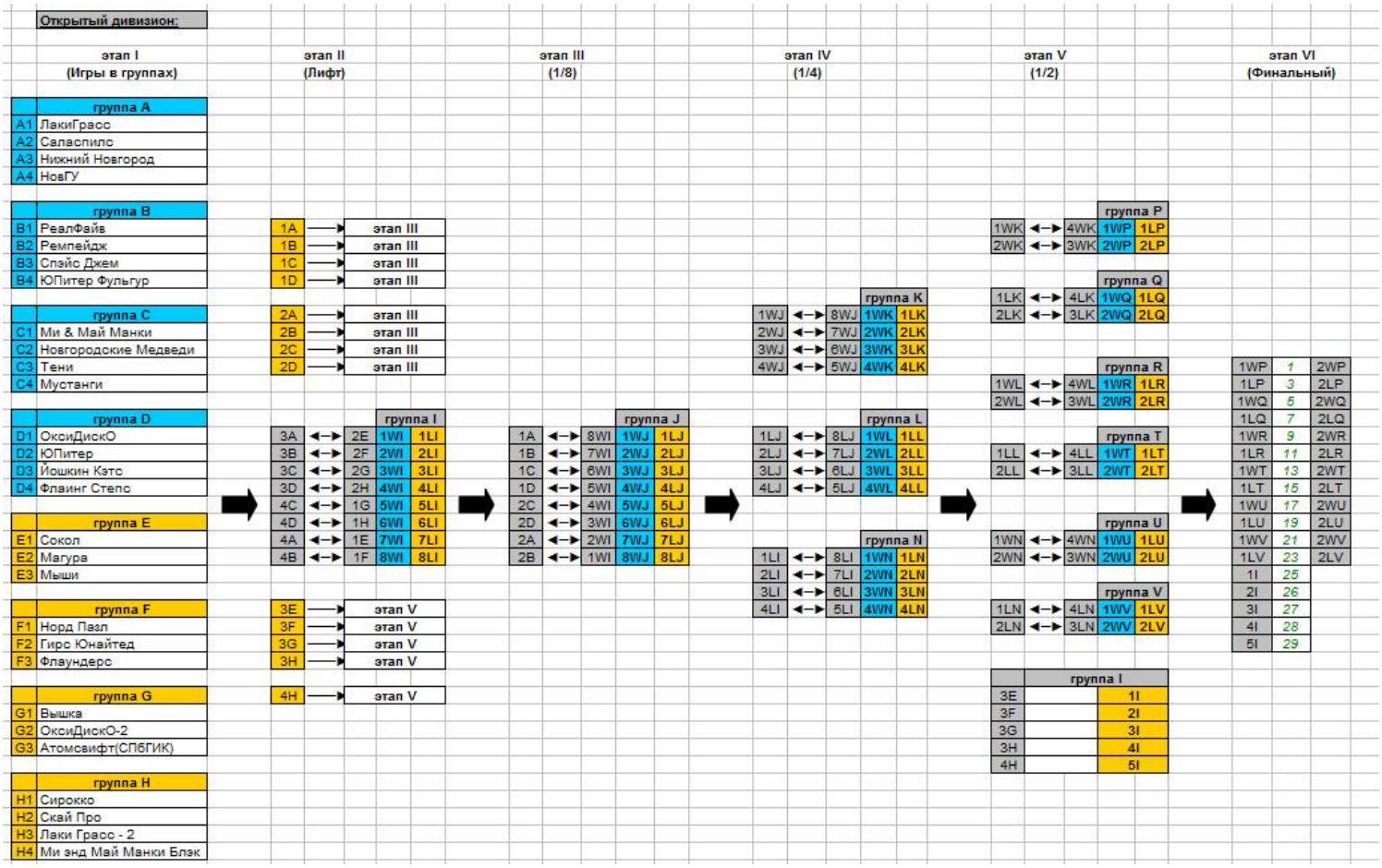
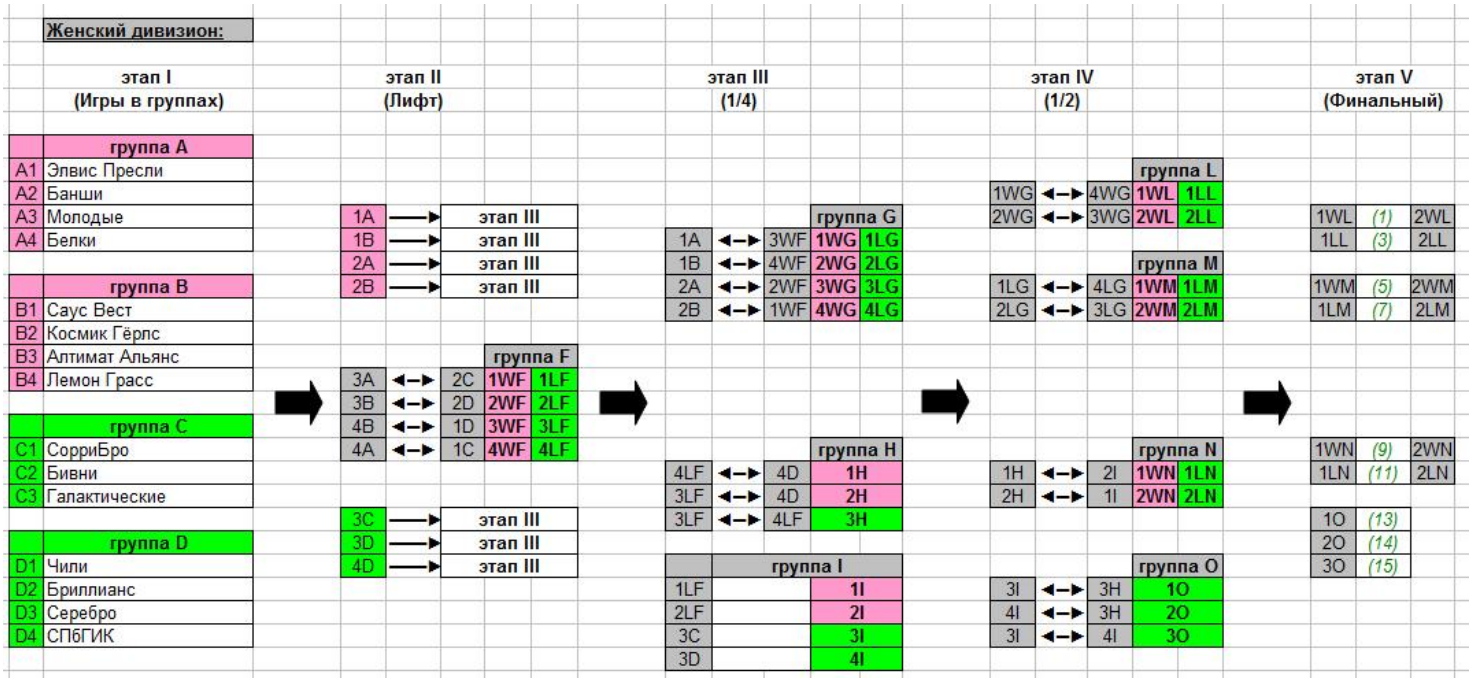


Схема турнира. Женский дивизион.



Расписание игр

20.02.2016 Суббота

Время	ФСК "НовГУ"		
9.00	A1		A4
9.30	***B1***		***B4***
10.00	E1		E3
10.30	***D1***		***D4***
11.00	A2		A3
11.30	***B2***		***B3***
12.00	***D2***		***D3***
12.30	A4		A2
13.00	A1		A3
13.30	***B1***		***B3***
14.00	***B4***		***B2***
14.30	E1		E2
15.00	***D4***		***D2***
15.30	***D1***		***D3***
16.00	A3		A4
16.30	A1		A2
17.00	***B3***		***B4***
17.30	***B1***		***B2***
18.00	E2		E3
18.30	***D1***		***D2***
19.00	***D3***		***D4***
19.30	*Перерыв*		
20.00	4A	*лифт*	1E
20.30	3A	*лифт*	2E
21:00	***4B***	*лифт*	***1D***
21:30	***3B***	*лифт*	***2D***

Время	ЦСА "Ледовый дворец"		
9.00	D1		D4
9.30	H2		H3
10.00	D2		D3
10.30	F2		F3
11.00	H1		H4
11.30	B2		B3
12.00	B1		B4
12.30	D1		D3
13.00	H4		H2
13.30	F1		F3
14.00	B1		B3
14.30	B4		B2
15.00	D4		D2
15.30	H1		H3
16.00	F1		F2
16.30	B3		B4
17.00	B1		B2
17.30	D3		D4
18.00	H1		H2
18.30	D1		D2
19.00	H3		H4
19.30	*Перерыв*		
20.00	4B	*лифт*	1F
20.30	3B	*лифт*	2F
21:00	3D	*лифт*	2H
21:30	4D	*лифт*	1H

Время	ФОК ОАО "Акрон"		
9.00			
9.30	C2		C3
10.00	G2		G3
10.30	C1		C4
11.00	***A1***		***A4***
11.30	***A2***		***A3***
12.00	***C2***		***C3***
12.30	C1		C3
13.00	C4		C2
13.30	***A1***		***A3***
14.00	***A4***		***A2***
14.30	G1		G3
15.00	***C1***		***C3***
15.30	***A3***		***A4***
16.00	***A1***		***A2***
16.30	C3		C4
17.00	C1		C2
17.30	G1		G2
18.00	***C1***		***C2***
18.30	*Перерыв*		
19.00	3C	*лифт*	2G
19.30	4C	*лифт*	1G
20.00	***3A***	*лифт*	***2C***
20.30	***4A***	*лифт*	***1C***
21.00			
21.30			

21.02.2016 Воскресенье

Время	ФСК "НовГУ"		
9.00	1A	1/8	8WI
9.30	2B	1/8	1WI
10.00	1B	1/8	7WI
10.30	2A	1/8	2WI
11.00	1C	1/8	6WI
11.30	2D	1/8	3WI
12.00	1D	1/8	5WI
12.30	2C	1/8	4WI
13.00	1LJ		8LJ
13.30	2LJ		7LJ
14.00	3LJ		6LJ
14.30	4LJ		5LJ
15.00	1WJ	1/4	8WJ
15.30	2WJ	1/4	7WJ
16.00	3WJ	1/4	6WJ
16.30	4WJ	1/4	5WJ
17.00	1WL		4WL
17.30	2WL		3WL
18.00	1LK		4LK
18.30	2LK		3LK
19.00	1WG	1/2	4WG
19.30	2WG	1/2	3WG
20.00	1WK	1/2	4WK
20.30	2WK	1/2	3WK
23.00	Вечерина в Дискобаре 9.0		

Время	ЦСА "Ледовый дворец"		
9.00	1LF		3D
9.30	2LF		3C
10.00	2B	1/4	1WF
10.30	2A	1/4	2WF
11.00	1LF		3C
11.30	2LF		3D
12.00	1A	1/4	3WF
12.30	1B	1/4	4WF
13.00	4LF		4C
13.30	3D		3C
14.00	1LF		2LF
14.30	3LF		4C
15.00	1LG		4LG
15.30	2LG		3LG
16.00	3LF		4LF
16.30	1LL		4LL
17.00	2LL		3LL
17.30	3I	13-15	3H
18.00	1H		2I
18.30	2H		1I
19.00	4I	13-15	3H
19.30	1LT	15	2LT
20.00	1LN	11	2LN
20.30	3I	13-15	4I
23.00	Вечерина в Дискобаре 9.0		

Время	ФОК ОАО "Акрон"		
9.00	3F		4H
9.30	3G		3H
10.00	1LI		8LI
10.30	2LI		7LI
11.00	3E		4H
11.30	3F		3G
12.00	3LI		6LI
12.30	4LI		5LI
13.00	3E		3H
13.30	3G		4H
14.00	1LN		4LN
14.30	2LN		3LN
15.00	3E		3G
15.30	3F		3H
16.00	1WN		4WN
16.30	2WN		3WN
17.00	3E		3F
17.30	3H		4H
18.00	1LV	23	2LV
18.30	1WV	21	2WV
19.00	1LU	19	2LU
19.30	1WU	17	2WU
20.00			
20.30			
23.00	Вечерина в Дискобаре 9.0		

22.02.2016 Понедельник

Время	ФСК "НовГУ"		
9.30	1WT	13	2WT
10.00	1LR	11	2LR
10.30	1WN	9	2WN
11.00	1WR	9	2WR
11.30	1LM	7	2LM
12.00	1LQ	7	2LQ
12.30	1WM	5	2WM
13.00	1WQ	5	2WQ
13.30	1LL	3	2LL
14.00	1LP	3	2LP
14.30	1WL	1	2WL
15.20	1WP	1	2WP
16.10	Церемония Награждения		

Регламент

Турнир проводится по правилам, утвержденным Всемирной Федерацией Летающих Дисков (ВФЛД), если иное не предусмотрено регламентом турнира.

1. Регламент всех игр, кроме финалов

1.1. Продолжительность игр – 25 минут, без перерыва;

1.2. Победный счет – 11 очков, доигрывание +1 (максимальный счет – 11 очков);

1.3. У каждой команды есть по одному (1) тайм-ауту продолжительностью 1 минута.

1.4. Начало игры после "тайм-аутов":

1.4.1. По окончанию времени тайм-аута все игроки атаки должны располагаться в неподвижном состоянии (запрещается перемещаться по полю) до момента ввода диска в игру.

1.4.2. Один из игроков защиты должен сделать "диск чек" атакующему игроку с диском не более чем через 15 секунд после окончания времени тайм-аута (при условии неподвижности игроков атаки).

1.4.3. Если защита не делает "диск чек" в течение 15 секунд после окончания тайм-аута, игрок атаки, владеющий диск имеет право сделать "граунд чек" (коснуться диском игрового поля) и начать игру.

2. Регламент финалов

2.1. Продолжительность игр – 40 минут, с перерывом – 2 минуты;
2.2. Перерыв наступает после достижения одной из команд 8 очков, либо после истечения 20 минут. Если время истекло и доигранное очко не принесло ни одной из команд 8 очков, то устанавливается новый point-cap по достижении которого объявляется перерыв. Новый point-cap устанавливается путем добавления одного очка к наивысшему результату одной из команд;
2.3. Победный счет – 15 очков, доигрывание +1 (максимальный счет – 15 очков);
2.4. У каждой команды есть по одному (1) тайм-ауту продолжительностью 1 минута в каждой половине игры.
2.4.1. Регламент тайм-аутов такой же как в групповых и стыковых играх.

3. Время игры и счет блокирующего

3.1. Время розыгрыша начинается с момента признания гола;
3.2. Во время тайм-аута время игры не останавливается;
3.3. Маркер считает игрока с диском до восьми (8);
3.4. Расстояние между маркером и игроком с диском не более двух (2) метров;
3.5. После остановки игры счет возобновляется следующим образом:
3.5.1. После неоспоренного нарушения маркером игроком защиты счет сбрасывается до единицы (1);
3.5.2. После неоспоренного нарушения игроком атаки с диском счет возобновляется максимум с шести (6);
3.5.3. После оспоренного объявления "Столл-аут" счет возобновляется максимум с шести (6);
3.5.4. После любых других объявлений* счет возобновляется максимум с пяти (5).
3.6. Возобновление счета "максимум с n" - означает сказать "Столлинг" и затем назвать число, на один больше чем последнее названное до остановки игры. Или число n, если число больше n**.

*Интерпретации - Пункт 9.3
Любые другие объявления означают: "Пик", оспоренный "Фол", оспоренное выигранное очко, оспоренный переход владения (исключая "Столл-аут"), нарушение расположения людей или предметов около боковой линии (Пункт2.7), "Травма" или техническая остановка игры.

**Интерпретации - Пункт 9.4
Если после объявления счет должен возобновиться максимум с пяти (5) и
1) последнее названное число до остановки игры было 3, то счет возобновляется со "Столлинг 4";
2) последнее названное число до остановки игры было 7, то счет возобновляется со "Столлинг 5".
Дополнение: Теперь нет необходимости делать задержку между словом "Столлинг" и числом счета.

4. Ввод диска

4.1. Если игрок атакующей команды касается диска до его касания земли, после чего атакующая команда не может поймать диск, это не считается потерей. В этом случае диск необходимо начинать разыгрывать с точки игрового поля, ближайшей к месту касания атакующим игроком диска.

Если диск касается игрового поля, затем игрок атаки не может его поймать или остановить (атакующий игрок касается диска), то диск вводится в игру с точки игрового поля, ближайшей к месту остановки диска (если диск не пересек линию аута) или в месте, где диск пересек линию аута. Запрещено специально подбивать диск без

намеренья поймать или остановить его. В этом случае, команда защиты имеет право ввести диск в игру повторно. Игрок коснувшийся диска не обязан начинать розыгрыш.
4.2. Атакующая команда вправе объявить "брик" (5 метров от передней линии зоны атакующей команды) в следующих случаях:
4.2.1. В случае когда диск коснулся центральной части поля и вышел (вылетел или выкатился) в аут, не касаясь игроков атаки;
4.2.2. В случае когда диск пролетел над линией центральной части поля ниже 0.5 метра, , не касаясь игроков атаки;
4.2.3. В случае когда диск пролетел над линией игрового поля (не "центральной части") выше чем 2 метра и затем не вернулся (по воздуху) в пределы игрового поля, не касаясь игроков атаки;
4.2.4. Если выполняется один из пунктов 4.2.1.-4.2.3., то игрок атаки имеет право объявить "Брик" или начать игру с ближайшей точки от места выхода диска за пределы игрового поля. Во всех остальных случаях игра начинается согласно п.4.1 или с точки игрового поля (не "центральной части"), ближайшей к точки выхода диска в аут (если условия не описаны в п.4.1).
4.2.5. Если диск вышел в аут (вылетел или выкатился) после "пулла", то игрок, начинающий розыгрыш, должен установить опорную точку в корректном месте игрового поля (согласно пунктам 4.2.1.-4.2.4) и сделать "граундтач" (коснуться диском игрового поля) или "селфчек" (ударить самостоятельно по диску), прежде чем вводить диск в игру.
4.2.6 (только для зала "Антоново") Если диск, пролетая по воздуху, попадает в не поднятый баскетбольный щит (или в его несущую конструкцию), расположенный над очковой зоной, то команда атаки имеет право объявить "брик" или начать играть под местом касания диском конструкции.

Для наглядного представления правил ввода диска в игру вы можете воспользоваться иллюстрациями в Пояснении к регламенту по вводу диска в игру.

5. Если предыдущая игра заканчивается позже времени начала следующей игры, то отсчёт игрового времени начинается сразу после освобождения игровой площадки. Если одна или обе команды не готовы по истечении трёх минут (и это не связано с переездом из другого зала), то команда(ы) будут наказываться 1 очком за каждую начавшуюся минуту их опоздания.

6. Если две команды имеют одинаковое количество очков, то в зачёт идёт результат личной встречи. Если три или более команд оканчивают с одинаковым результатом, то учитываются только игры между этими командами. Если и после этого проблема не решена, учитывается разница голов между этими командами. В случае, если проблема не решена снова, то учитывается разница голов во всех встречах. Если и тогда проблема не решена, то приоритет отдается команде забившей наибольшее количество голов во всех встречах.

7. Если на игре присутствует обслуживающий персонал ("стафф"), который следит за счетом игры, то в этом случае играющие команды обязаны контролировать правильность ведения счета на протяжении всей игры. Если по окончании игры "стафф" зафиксировал итоговый счет в протоколе и последний розыгрыш завершился признанием гола одной из команд, то итоговый счет более не может быть оспорен.

8. Ограничений по пикап-игрокам в команде нет, но игроки не имеют права играть по ходу турнира более чем за одну команду. Также команда может выпускать на поле только игроков, указанных в официальном командном ростере, утвержденном ОКТ турнира.

9. В случае возникновения серьезных претензий хотя бы одной из команд относительно Духа Игры, ОКТ турнира вправе провести заседание (если посчитает нужным) Комитета по Духу Игры, который в свою очередь может принимать решения по улаживанию конфликтных ситуаций, в том числе признавать победу/поражение одной из команд, снижения количества очков, а также исключать команду с турнира. Комитет по Духу Игры может пригласить на свое заседание представителей любой из команд для решения спорных ситуаций. Состав Комитета по Духу Игры определяется ОКТ "Лорд Новгород 2016".

Адреса, питание и такси

Игровые площадки

ФСК "НовГУ" - ул. Советской армии, 7
ФОК "Акрон" - ул. Кочетова 26
"Центральная Спортивная Арена" ("Ледовый дворец") - ул. Космонавтов 32А

Обеды

В **ФСК "НовГУ"** обеды будут доступны при выходе в фойе ФСК "НовГУ" (организовано выездное кафе).

Для игроков **ФОК "Акрон"** мы предлагаем посетить недорогое кафе "Шарлотка" (ул. Кочетова 30А), расположенное в пяти минутах ходьбы от спорткомплекса (см. карту ниже).

Игроки **"Центральной Спортивной Арены"** могут пообедать в кафе "Абрикос", расположенное в соседнем корпусе спорткомлекса (там где располагается ледовая арена) - ул. Космонавтов 32, второй этаж.

Такси

Номера телефонов такси:
+7 (8162) 60-00-00
66-66-66
70-70-70
55-55-55
559-559

Вечеринка

Вечеринка для участников и болельщиков "Лорд Новгород 2016" состоится в стилистическом Дискобаре 9.0.

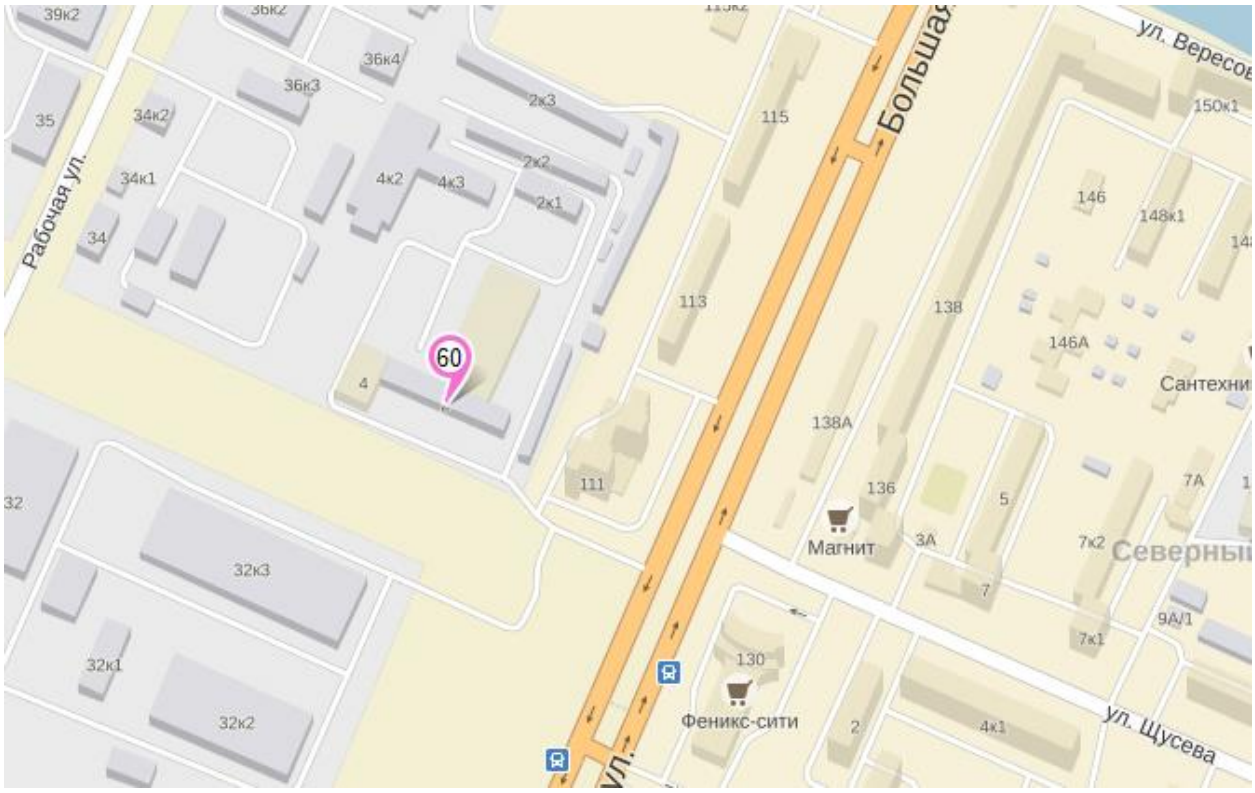
адрес: улица Северная, 2

21 февраля 22:00 - 6:00

Подробнее о вечеринке - vk.com/lordnovgorodparty

Стоимость входного билета на игровых площадках - 200р (спрашивайте у стаффов). При входе - 300р.

Ждем вас!



Размещение

Игроки, которые размещаются в корпусах клуба "Алые Паруса" со спальниками:
Клуб "Искра" - ул. Псковская 34а

При заселении при себе необходимо иметь список игроков.

Общежитие НовГУ - ул. Советской армии 9

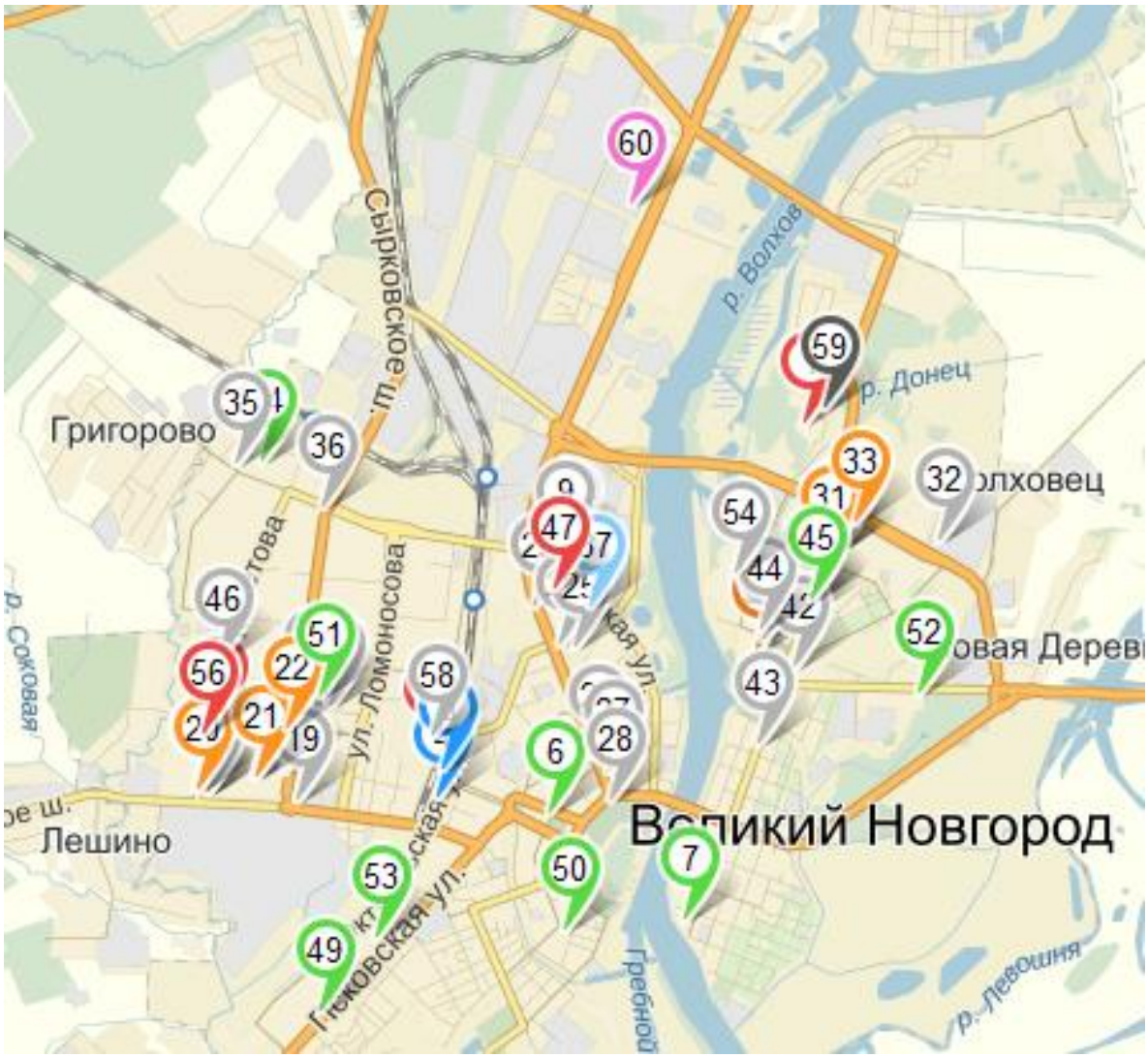
Общежитие номер 1 - пр. А. Корсунова 40к1А

Адреса гостиниц города можно посмотреть по ссылке:
http://org.novgorod.ru/cat/sport_otdykh_turizm/gostinicy/

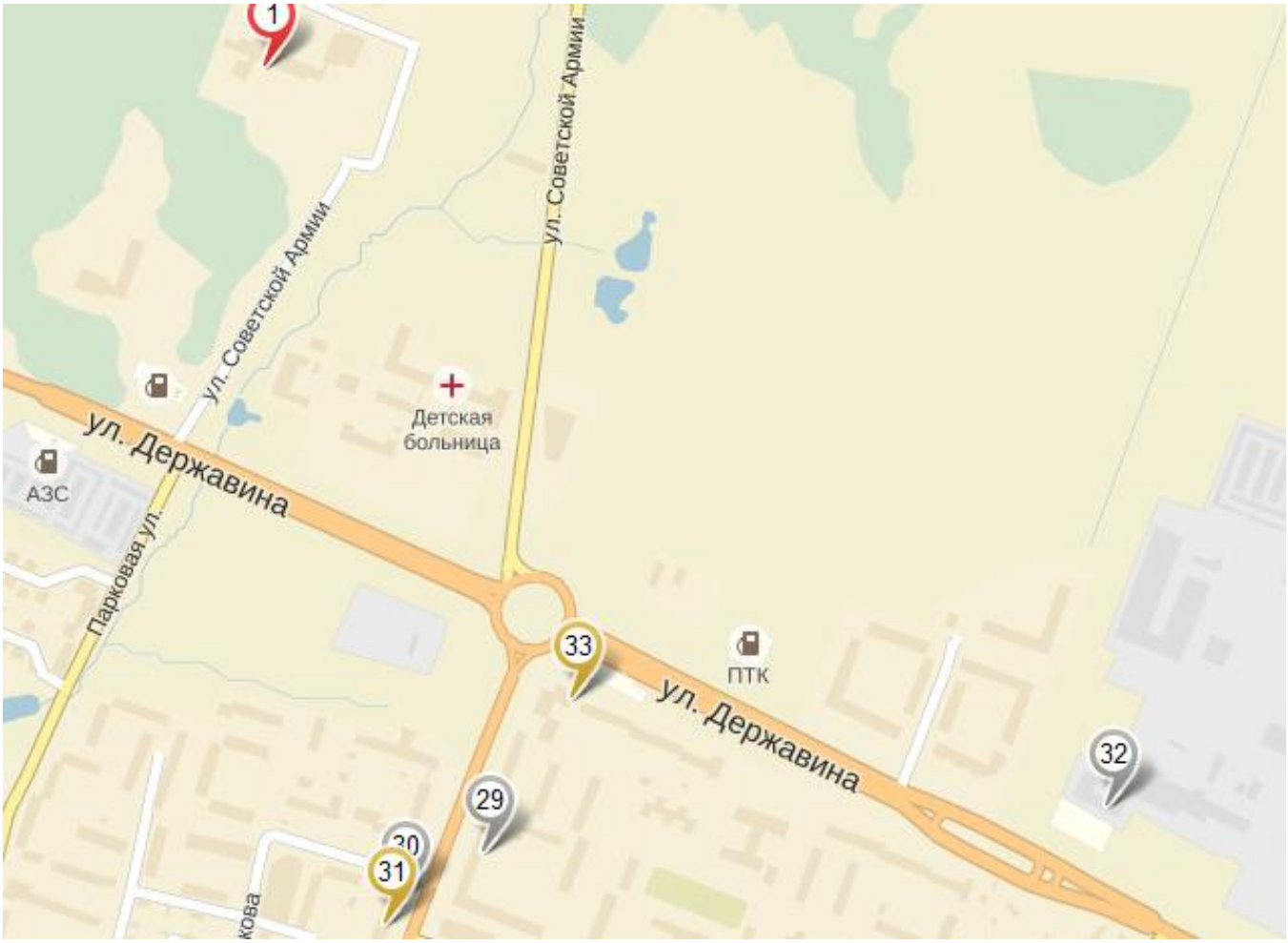
Карты объектов

(расшифровка ниже)

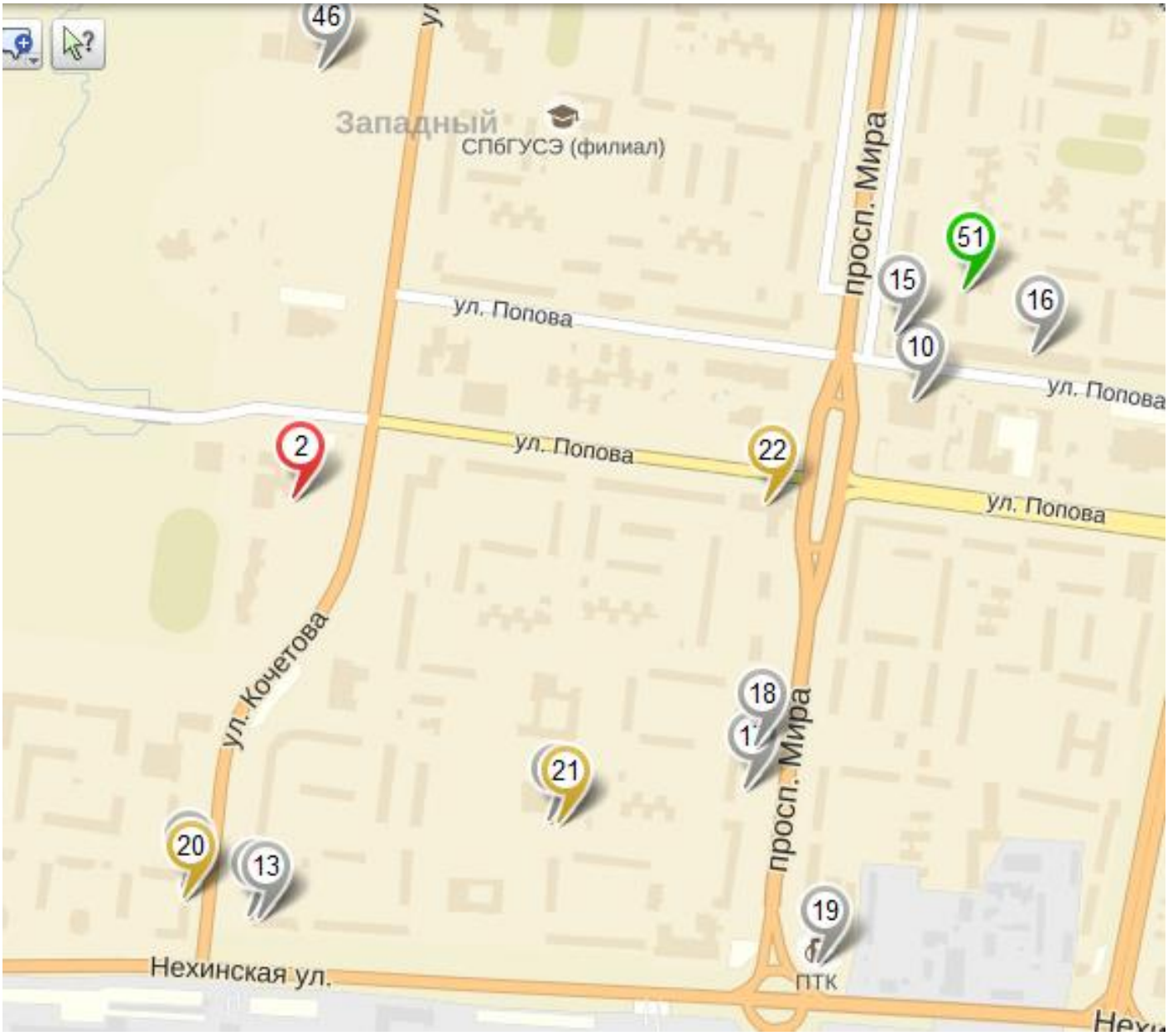
Все объекты
http://maps.yandex.ru/-/CVrtjXoD



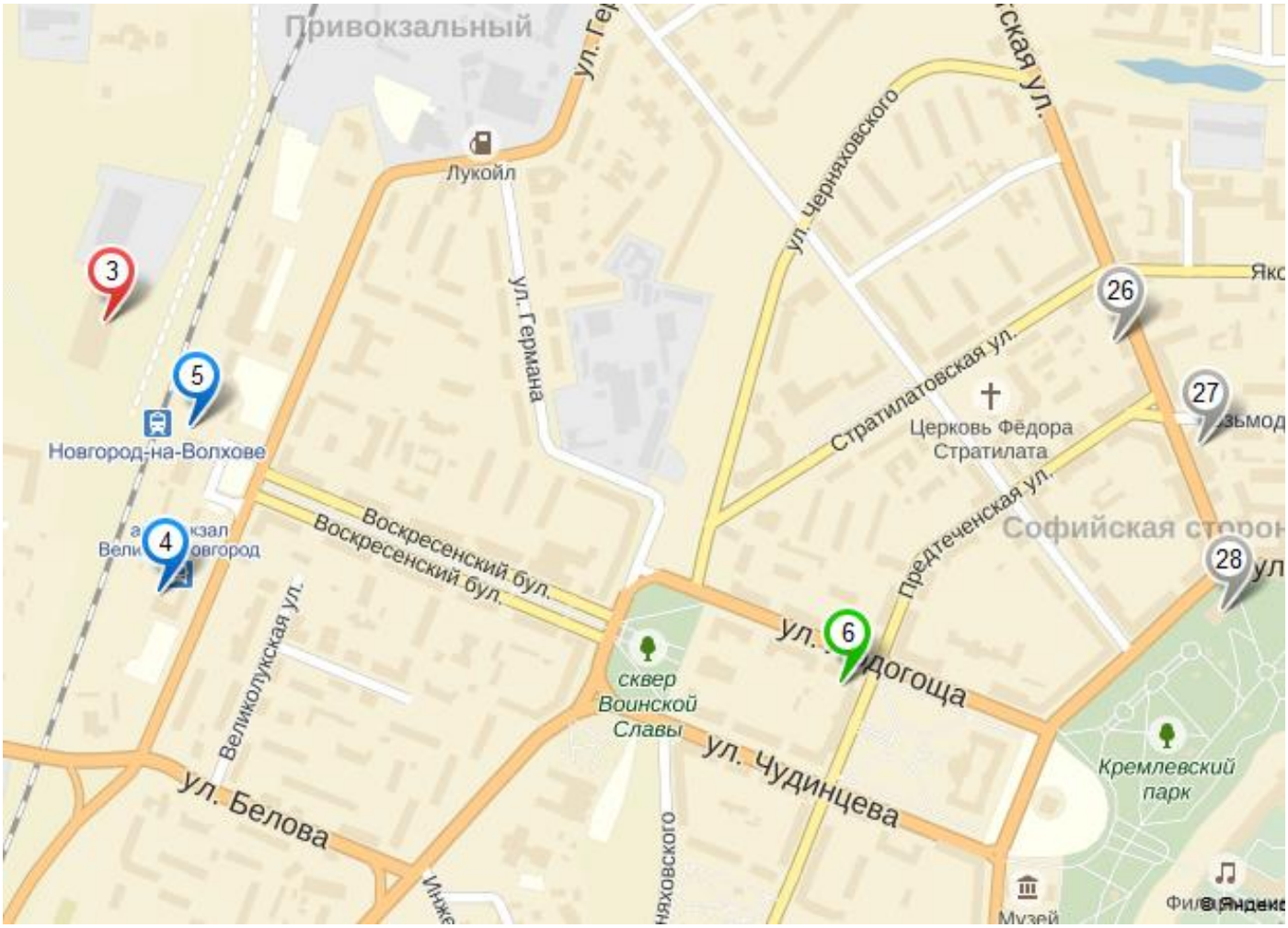
ФСК "НовГУ"
ул. Советской армии, 7 (№1)



ФОК "Акрон"
ул. Кочетова 26 (№2)



Центральная Спортивная Арена
ул. Космонавтов 32А (№3)



1.FSK "NovGU" (Lord Novgorod hall) Soviet Army str. 7
2."Akron" (Lord Novgorod hall) Kochetova str. 26
3.Central Sport Arena (Lord Novgorod) Kosmonavtov str. 32A
4.Bus station
5.Train station
6.Hotel "Akron" Predtechenskaya str. 24 ул. Предтеченская, д. 24 Бронирование и справки по телефонам круглосуточно: (8162) 73-69-06, 73-69-18, 73-69-12, факс (8162) 736-918 Описания к другим гостиницам можно найти здесь: http://org.novgorod.ru/list/182/
7.Hotel "Rossiya" Aleksandr Nevsky str. 19/1 Александра Невского набережная, д. 19/1 телефон: (8162) 63 41 85, 66 46 01 Описания к другим гостиницам можно найти здесь: http://org.novgorod.ru/list/182/
8.Store "Lenta". Гипермаркет "Лента" В гипермаркете находится также кафе "Чайная ложка" и аптечный пункт "Адепт-Медфарм"
9.Cafe "Chainaya Lozhka". Кафе "Чайная ложка", торговый дом "Русь"
10.Store. Универсам "Полушка"
11.Cafe. Кафе "Шарлотка"
12.Store. универсам "Полушка"
13.Cafe. кафе "Х.О."
14.Store. универсам "Квартал" На первом этаже ТЦ "Нехинский"

15.Кулинария
16.Cafe. кафе "Альянс"
17.Store. универсам "Магнит"
18.Store. универсам "Дикси"
19.Cafe. Блинная Находится на территории АЗС "ПТК"
20.Drugstore. Аптека
21.Drugstore. Аптечный пункт При входе в ТЦ "Нехинский"
22.Drugstore. Аптека "Здоровье"
23.Cafe. Кафе
24.Cafe. Кафе "Лазанья"
25.Store. Универсам "Магнит"
26.Cafe. Кафе "Веснянка"
27.Cafe. Кафе "Олимп"
28.Cafe. Кафе-ресторан-кулинария "Ильмень"
29.Store. Универсам "7ья"
30.Store. Продуктовый магазин "Адепт"
31.Drugstore. Аптека "Адепт-Медфарм"
32.Store. Гипермаркет "Магнит" Большой продовольственный универсам
33.Drugstore. Аптека
34.Dorm №1. Общежитие №1
35.Store. Универсам "Дикси"
36.Store 24h. Круглосуточный магазин "Адепт"
37.Cafe. Столовая Великая дешевые комплексные обеды весь день
38.Centralny stadium (Novgorod region cup). Стадион "Центральный" (КНО) adress - Park tridcatiletiya Oktyabrya. Парк 30-летия Октября.
39.Cafe. Кафе Шкипер
40.Store. Магазин Пятерочка
41.Store. Магазин Вольный Купец
42.Cafe. кафе La Chatte
43.Cafe. кафе Диалог
44.Shop. магазин Осень
45.Cafe. Три толстяка не дорогие полноценные обеды
46.Store. Гипермаркет Магнит Большой продуктовый магазин. В продаже имеются приготовленные блюда.
47.Volna stadium. Стадион Волна Novgorod region cup stadium. (соревнования "кубок стадиона Волна", КНО) Chudovskaya str, 7
49.клуб Владлен Псковская улица, 44к1
50.клуб Факел Десятинная улица, 22
51.клуб Радуга улица Попова, 8к2
52.клуб Фея ул. Московская 30
53.Клуб Искра Псковская улица, 34а
54.Кафе "Золотая Подкова"
56.Akron Stadium Novgorod region cup stadium Kochetova str, 26
57.Стадион "Планета" Парка 1100-летия Новгорода
58.Кафе (Cafe)
59.Общежитие N2 (НовГУ)
60."Lord Novgorod 2016" Party. Вечеринка "Лорд Новгород 2016"

Фрисби с символикой "Лорд Новгород 2016"

На турнире можно будет приобрести сувенирный диск "Лорд Новгород 2016", производства фирмы "Аэрокер" - партнера наших соревнований.

Стоимость - 500руб.
Спрашивайте у стаффа. Количество ограничено.

AEROCKER

Прочая информация

1) Церемонии открытия не будет.

2) Разминка команд
Перерыв между играми составляет 5 минут, если нет задержки по расписанию. В это время просим не мешать разминаться готовящимся командам. Если имеется задержка в игровом расписании, то перерыв между играми будет сокращен.

3) Раскидываться на бровке во время игр, с залетом дисков на игровую площадку строго запрещено!

4) Церемония награждения начинается сразу же после окончания финалов в ФСК "НовГУ"

5) Приносить с собой и расписать алкогольные напитки, равно как и курение на территории спорткомплексов **строго запрещено! Курить на всей территории ФОК "Акрон", огороженной забором строго запрещено.** Кроме того, просим не распивать сладкие безалкогольные напитки (за исключением спортивных напитков), а также чай/кофе в спортивных залах. Пользуйтесь услугами кафе.

6) Телефоны:
директор турнира: +7-908-291-52-01, Илья Ровда
главный стафф: +7-963-334-81-53, Женя Соколов
председатель комитета по Духу Игры: +7-965-750-80-78, Юра Ровда
главный по разработке схемы и расписания: +7-911-224-20-33, Гриша Исправников

Партнеры

Партнеры:

Генеральный информационный партнер:

Информационные партнеры:

Официальный напиток:

Официальная полиграфия: